



1 Fonctionnalité

Il s'agit de réaliser une version informatique du jeu du pendu.

Au début d'une partie, le programme choisira parmi une liste prédéfinie de mots le mot que le joueur devra découvrir. Ce mot, dont chaque lettre sera caché par un caractère non alphabétique, sera affiché afin d'indiquer au joueur le nombre de lettres qui composent ce mot.

A chaque tour de jeu, le joueur proposera une lettre. Si la lettre fait parti du mot, toutes les lettres cachées correspondant à la lettre proposée seront découvertes. Le mot ainsi en partie complété sera affiché. Le joueur perd un tour à chaque fois qu'il propose une mauvaise lettre.

Le jeu se termine lorsque le joueur aura trouvé le mot ou épuisé le nombre de tours qu'il pouvait effectuer.

A la fin de la partie, le programme indique si le joueur a gagné ou perdu et révèle mot à trouver.